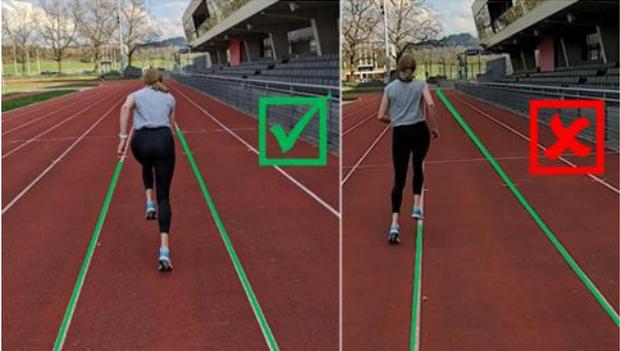
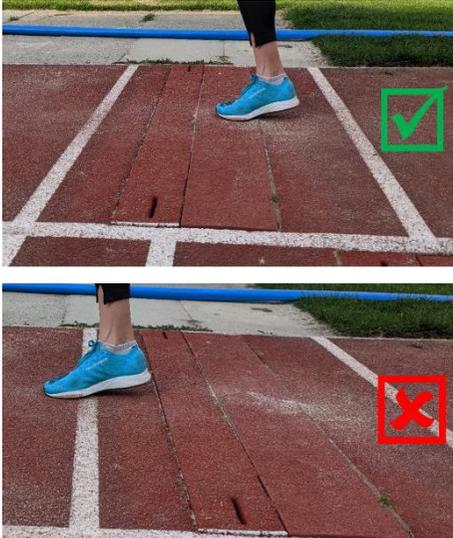
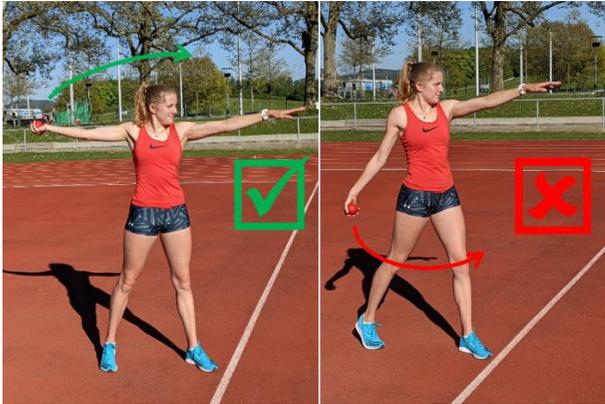


Regole della UBS Kids Cup "For All"

Sprint 60 m		
<p>Comando di avvio e regola della falsa partenza</p>	<p>Comando di avvio: "Ai vostri posti" - "Pronti" - "Sparate"</p> <p>La partenza (attraversamento della linea di partenza) può avvenire solo dopo lo sparo. È consentita una falsa partenza (attraversare la linea di partenza prima dello sparo) per ogni bambino. Una seconda falsa partenza comporterà la squalifica.</p>	
<p>Corsa completa in corsia</p>	<p>Le linee non possono essere superate. Ogni bambino deve rimanere nella propria corsia.</p>	

Salto in lungo (2 opzioni)		
<p>Salto di zona (opzione 1)</p>	<p>Il salto in lungo si esegue con partenza di corsa. Davanti all'area del salto in lungo c'è una zona di 90 cm. Il salto deve avvenire all'interno di questa zona. Il salto viene misurato dal punto di stacco nella zona. Se la linea del fronte viene superata, il tentativo non è valido.</p> <p>Se il salto avviene prima della prima riga, viene misurato dalla riga posteriore (e non dal punto di salto).</p>	
<p>Salto in piedi (opzione 2)</p>	<p>Il salto in lungo si esegue senza partenza di corsa. Il salto si esegue su due gambe.</p>	
<p>Numero di tentativi</p>	<p>Ogni bambino ha a disposizione tre tentativi. Viene assegnato un punteggio al tentativo migliore.</p>	

Lancio della palla		
Movimento del braccio dall'alto	La palla deve essere lanciata dall'alto con un movimento del braccio. Se la palla viene lanciata dal basso, il tentativo non è valido.	
Numero di tentativi	Ogni bambino ha a disposizione tre tentativi. I tentativi vengono lanciati uno dopo l'altro. Il tentativo migliore viene misurato e segnato.	